

# ІНФОРМАТИКА

## Завдання на період карантину з 06.04.2020 до 24.04.2020

2 клас			
№п/п	Дата	Зміст	примітка
1	06.04.20	Що таке алгоритм.  Переглянути презентацію за покликанням	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=WJvHPjI2s1Q">https://www.youtube.com/watch?v=WJvHPjI2s1Q</a>
2	13.04.20	Алгоритми у твоєму житті.  Переглянути презентацію за покликанням	<a href="https://naurok.com.ua/prezentaciya-2-klas-algoritmi-v-nashomu-zhitti-168210.html">https://naurok.com.ua/prezentaciya-2-klas-algoritmi-v-nashomu-zhitti-168210.html</a>
4 клас			
1	09.04.20	Перетворення інформації. Перетворення інформації з текстової у графічну форму з використанням схем, діаграм. Перетворення інформації у вигляді тексту в таблицю з числами.	презентація за посиланням <a href="https://drive.google.com/open?id=1N_uJVmd2gNiI3VIdkfLOyVZ8pOeV5IC6">https://drive.google.com/open?id=1N_uJVmd2gNiI3VIdkfLOyVZ8pOeV5IC6</a>
2	16.04.20	Передавання інформації. Пристрої для передавання інформації. Джерело інформації. Приймач інформації.	презентація за посиланням <a href="https://drive.google.com/open?id=1YqIX6thpjwNBla5WcaK3W8nRu0GWWo8O">https://drive.google.com/open?id=1YqIX6thpjwNBla5WcaK3W8nRu0GWWo8O</a>
3	23.04.20	Складові комп'ютера.	презентація за посиланням <a href="https://drive.google.com/open?id=1Ac7zYmMn-dHoEWPd4vV1Q8uLb64XduXt">https://drive.google.com/open?id=1Ac7zYmMn-dHoEWPd4vV1Q8uLb64XduXt</a>
7 клас			
Домашні завдання надсилати на електронну пошту вчителя <a href="mailto:Lenartaox@gmail.com">Lenartaox@gmail.com</a>			
1	10.04.20	Створення ігрового проекту. Практична робота 7.	Створити ігровий проект «Пінг-понг» <a href="https://drive.google.com/file/d/1eKC7NufjRGtzkERs8adEjXsiRXWg0Cxy/view">https://drive.google.com/file/d/1eKC7NufjRGtzkERs8adEjXsiRXWg0Cxy/view</a> Виконати завдання, зробити скріншоти виконаних завдань
2	17.04.20	Розробка сценарію та інформаційної моделі для гри.	Розробити сценарій гри «Лабіринт» <a href="https://drive.google.com/file/d/17oXLAA24tFhwNgjHrQmE2LDpePLIGxJd/view">https://drive.google.com/file/d/17oXLAA24tFhwNgjHrQmE2LDpePLIGxJd/view</a> Виконати завдання, зробити скріншоти виконаних завдань
3	24.04.20	Підготовка презентаційних матеріалів проекту та звіту.	Виконати додаткові завдання для гри «Лабіринт» <a href="https://drive.google.com/file/d/17oXLAA24tFhwNgjHrQmE2LDpePLIGxJd/view">https://drive.google.com/file/d/17oXLAA24tFhwNgjHrQmE2LDpePLIGxJd/view</a>

## 8 клас

Домашні завдання надсилати на електронну пошту вчителя [Lenartaox@gmail.com](mailto:Lenartaox@gmail.com)

1	06.04.20	Алгоритми з повтореннями для опрацювання величин. Цикл з лічильником	Опрацювати П. 6.6 с. 213-215 Виконати завдання з відеоуроку <a href="https://www.youtube.com/watch?v=KQIVQ0e_wvkM">https://www.youtube.com/watch?v=KQIVQ0e_wvkM</a>
2	10.04.20	Цикл з лічильником.	Повторити П. 6.6 с. 213-215 Виконати завдання з відеоуроку <a href="https://www.youtube.com/watch?v=8903Pww_ba4">https://www.youtube.com/watch?v=8903Pww_ba4</a>
4	13.04.20	Цикл з передумовою	Опрацювати П. 6.7 с. 217-218 Виконати завдання з відеоуроку <a href="https://www.youtube.com/watch?v=zQGve4jn1qo">https://www.youtube.com/watch?v=zQGve4jn1qo</a>
3	17.04.20	Складання та реалізація алгоритмів з повтореннями для опрацювання величин.	Повторити П. 6.6, П 6.7 Виконати завдання з відеоуроку <a href="https://www.youtube.com/watch?v=V8HvmbRz8IY">https://www.youtube.com/watch?v=V8HvmbRz8IY</a>
4	24.04.20	Практична робота 13. Складання та виконання алгоритмів з повтореннями та розгалуженнями для опрацювання величин.	Виконати практичну роботу на с. 220 Підказки до виконання за покликанням <a href="https://www.youtube.com/watch?v=vEbAlaBfcJU">https://www.youtube.com/watch?v=vEbAlaBfcJU</a>

## 9 клас

Домашні завдання надсилати на електронну пошту вчителя [Lenartaox@gmail.com](mailto:Lenartaox@gmail.com)

1	07.04	Розв'язування компетентнісних задач з теми «Основи інформаційної безпеки»	Повторити розділ 4. Створити кару знань про загрози в Інтернеті
2	10.04.20	Розв'язування компетентнісних задач з теми «Табличні величини та алгоритми їх опрацювання»	Повторити розділ 6. Виконати завдання з розділу «Працюємо за комп.» с. 177-178
3	14.04.20	Розв'язування компетентнісних задач з теми «Комп'ютерні публікації»	Повторити розділ 7. Виконати завдання № 9 на с. 275
4	17.04.20	Розв'язування компетентнісних задач з теми «Комп'ютерна графіка. Векторний графічний редактор»	Повторити розділ 8. Виконати завдання № 1 на с. 226
5	21.04.20	Розв'язування компетентнісних задач з теми «Створення персонального навчального середовища»	Повторити розділ 9. Виконати завдання № 5 на с. 275
6	24.04.20	Визначення тем навчальних проєктів. Розробка планів виконання.	Опрацювати п. 10.1 Вибрати тему проєкту на с. 275-277. Розробити план проєкту